



# ¿Qué hace diferente a LUDIA?

LUDIA = DUA + IA

**Una exploración.** Para cada propuesta, haz a LUDIA y a otra herramienta de IA (un modelo de lenguaje o un agente de IA) exactamente la misma pregunta, y luego compara las dos respuestas y observa qué cambia.

**A**

## ¿Quién toma las decisiones?

**Prueba:** Pregunta cómo manejar una clase donde unos pocos estudiantes hablan por encima de los demás.

**Fijate:** si la respuesta deja las decisiones pedagógicas en tus manos y da voz real a los estudiantes, o si recurre al control, los premios y los castigos.

**B**

## ¿Dónde está la barrera?

**Prueba:** Di que un estudiante no quiere hacer la lectura, y pregunta qué hacer.

**Fijate:** si señala algo que puedes cambiar en la clase, los materiales o el entorno, o si señala que el problema está en el estudiante.

**C**

## ¿La etiqueta o el estudiante?

**Prueba:** Empieza con «Tengo un estudiante con autismo» (o TDAH, o dislexia) y pregunta qué hacer.

**Fijate:** si hace suposiciones a partir de la etiqueta, o si primero pregunta qué se le da bien a ese estudiante, qué le gusta y qué necesita.

**D**

## ¿Te sigue la corriente o te ayuda?

**Prueba:** Desahógate sobre un estudiante que te frustra, y pregunta qué hacer.

**Fijate:** si te da la razón y te deja más frustrado, o si con suavidad te orienta hacia pequeños ajustes que puedes hacer.

**E**

## ¿Un solo camino o muchos?

**Prueba:** Pide una clase o actividad sobre un tema que enseñas.

**Fijate:** si da un solo plan como si todos los estudiantes fueran iguales, o si ofrece varias maneras de participar para que más estudiantes se sumen.

**F**

## ¿Primero las fortalezas?

**Prueba:** Describe a un estudiante con dificultades, y pregunta cómo apoyarlo.

**Fijate:** si parte de lo que el estudiante sí puede hacer y de lo que le importa, o de lo que está mal.

**G**

## ¿Se conecta con las pautas del DUA?

**Prueba:** Pregunta cómo hacer una clase más inclusiva, y con qué pautas del DUA se conectan las ideas.

**Fijate:** si vincula sus sugerencias con las pautas del DUA (CAST), o si solo da consejos generales sin un marco detrás.



**Conoce a LUDIA**  
[bit.ly/LUDIA4ALL](https://bit.ly/LUDIA4ALL)

Abre LUDIA en cualquier dispositivo, sin registro.

Cuando te conectas con LUDIA, sus creadores no reciben acceso a información de las personas usuarias, ingresos económicos ni patrocinios.

© 2026 Beth Stark & Jérémie Rostan · LUDIA = DUA + IA

Principios del DUA: CAST (2024). Pautas del Diseño Universal para el Aprendizaje versión 3.0 [organizador gráfico]. Lynnfield, MA. [udlguidelines.cast.org](https://udlguidelines.cast.org)