

# LUDIA adora estar a la altura

LUDIA está diseñada por educadores para educadores. En junio de 2026, el EdTech Quality Collaborative, un grupo de seis organizaciones educativas líderes (1EdTech, CAST, CoSN, Digital Promise, ISTE y SETDA), publicó la [Guía de Indicadores de Calidad de la Tecnología Educativa](#), que ayuda a las escuelas a evaluar la tecnología educativa según cinco criterios: Segura, Basada en la evidencia, Inclusiva, Fácil de usar e Interoperable. Así es como LUDIA está a la altura.

---

## Segura: se protege la privacidad de las personas usuarias

Una herramienta segura «se ajusta a los estándares del sector, a la minimización de datos y a la transparencia de datos para proteger la privacidad de las personas usuarias y prevenir las filtraciones de datos» (guía, p. 2). LUDIA llega tan lejos como puede llegar una herramienta: no conserva ningún dato y no tiene memoria alguna. No utiliza cookies, funciona en el navegador y no almacena ni recuerda nada de lo que las personas usuarias escriben. Cada intercambio puede descargarse como un archivo HTML. Las personas usuarias pueden guardarlo y volver a adjuntarlo para continuar el intercambio en otro momento.

## Basada en la evidencia: fundamentada en la investigación

Una herramienta con este criterio está «fundamentada en investigación rigurosa, estándares educativos y validación empírica» (guía, p. 2). LUDIA está diseñada para conectar a las personas usuarias con enfoques que se alinean con el Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA), el marco basado en la investigación de CAST. Sus creadores, Beth Stark y Jérémie Rostan, fueron reconocidos por CAST en 2025 con el Premio de Diseño Anne Meyer de DUA, por su trabajo en el diseño de LUDIA.

## Inclusiva: creada para eliminar barreras

Una herramienta inclusiva «prioriza la accesibilidad y el diseño equitativo... y mitiga el sesgo algorítmico y los estereotipos» (guía, p. 2). Eso es exactamente para lo que está diseñada LUDIA: ofrece respuestas fundamentadas en enfoques equitativos e inclusivos y orienta a las personas usuarias hacia prácticas que «eliminan de forma proactiva las barreras para el aprendizaje» (guía, p. 12).

La Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos de las Personas con Discapacidad exhorta a las naciones a garantizar «un sistema de educación inclusivo a todos los niveles» ([Artículo 24](#)), y su comité «alienta a los Estados partes a adoptar el enfoque del diseño universal para el aprendizaje... para atender las diversas necesidades de todo el estudiantado» ([Observación General núm. 4](#), 2016). LUDIA es de acceso sin costo, no incluye publicidad y no está tras un muro de pago, de modo que la experiencia se mantiene fundamentada en el acceso y la equidad para las personas educadoras y quienes lideran el aprendizaje.

## Fácil de usar: sencilla de utilizar

Una herramienta fácil de usar tiene un «diseño intuitivo... que elimina las barreras técnicas para el profesorado» (guía, p. 2). LUDIA funciona en el navegador sin necesidad de instalar nada, y las rutas predefinidas orientan a las personas usuarias siempre que desean un punto de partida.

## Interoperable: no hay nada que trasladar

Este criterio se refiere a los «estándares de datos abiertos que permiten conectarse sin problemas con las tecnologías existentes del distrito» (guía, p. 2), es decir, los sistemas que transfieren las listas de estudiantes y las calificaciones entre los programas escolares (guía, p. 13). Dado que LUDIA no conserva datos de ningún tipo, no hay nada que conectar ni nada que se mueva entre sistemas.

### En resumen

Muchas herramientas de inteligencia artificial están diseñadas para que las personas usuarias vuelvan una y otra vez mediante respuestas aduladoras, moldeadas para retener su atención. LUDIA no.

La educación inclusiva es un derecho humano. Por esa razón, LUDIA no está diseñada como un producto de consumo; está diseñada como un bien público.

---

**Fuentes:** Guía de Indicadores de Calidad de la Tecnología Educativa. EdTech Quality Collaborative, junio de 2026 (definiciones p. 2; validación sobre inclusión p. 12; estándares de interoperabilidad p. 13). Citas sobre derechos humanos: Convención de las Naciones Unidas sobre los Derechos de las Personas con Discapacidad, Artículo 24, y Observación General núm. 4 (2016).

**LUDIA, la compañera de reflexión sobre el DUA impulsada por inteligencia artificial**